



## UV-Systeme für die Strahlhärtung von Farben, Lacken und Klebstoffen

# BT-B

## Bandrockner für die UV-Bestrahlung von 3D-Teilen

### Hauptmerkmale

- Bandrockner für 3D-Teile (Formkörper)
- Rundumhärtung von Dekorationen
- Zwei UV-Strahlköpfe mit je 450 mm Bogenlänge
- Lichtschleusen beim Ein- und Austritt
- Gute Zugänglichkeit für Betrieb und Wartung
- UV-beständiges und lebensmittelechtes Spezialband
- Integrierte Vakuumsaugung zur Fixierung der transportierten Teile auf dem Band
- Effiziente stufenlose UV-Wirkleistungsregelung

### Anwendungsbeispiele

- Hohlkörper-Dekorationen (Becher, Deckel)
- Produkte der Kunststoff-, Glas-, Aluminium- und Dekorationsindustrie
- Lackierte 3D-Teile
- Anbaugerät für Sondermaschinen

### Optional lieferbar

- Dotierte UV-Lampen zur Erweiterung des Emissionsspektrums
- Ozonfreie UV-Lampen
- Für Ihr Produkt angepasste/optimierte Reflektoreinheiten
- Zusätzliche UV-Strahlköpfe für höhere Bestrahlungsleistungen oder anspruchsvolle Konturen von Formkörpern

Der Bandrockner **BT-B** wurde für die UV-Bestrahlung von dekorierten 3D-Teilen wie Becher, Deckel, Glaswaren und Metallteile entwickelt.

Der **BT-B** ist mit zwei UV-Strahlköpfen vom Typ STK 450 mm und einer optimierten Reflektorkonstruktion zur 3D-Bestrahlung von Formkörpern bestückt. Das Transportband ist mit einer Vakuumsaugung ausgestattet und garantiert den rutschsicheren und schnellen Transport auch von sehr leichtgewichtigen Teilen. Die Kühlluft-Absaugung der UV-Strahlköpfe im Innern des Bestrahlungsraums eliminiert allenfalls vorhandene Dämpfe aus Druckfarben oder Lacken sowie das bei ozonbildenden UV-Lampen in geringen Konzentrationen miterzeugte Ozon. Das Transportband ist höhenverstellbar und macht den **BT-B** somit für viele verschiedene Einsatz- und Formkörpervarianten universell einsetzbar.

Bereits im Markt befindliche Geräte der Vorgängerprodukte VBTT oder DB-T können durch das neue Modell **BT-B** ergänzt oder ersetzt werden.

### Spezifikationen

Transportbandgeschwindigkeit	25 bis 75 m/min
Maximale Breite von 3D-Teilen	140 mm
Maximale Höhe von 3D-Teilen	120 mm
Gehäusebreite	804 mm
Gehäusehöhe	1264 mm
Gehäuselänge	2700 mm
Bogenlänge UV-Lampe	450 mm
Anzahl UV-Lampen	2
Gewicht	278 kg
Umgebungstemperatur	max. 40 °C

